Guía de actualización del AVR Key

El nuevo AVR Key se proporciona sin ningún tipo de programación en su interior, ya que una de sus principales características es la posibilidad de cargar cualquier tipo de programación compatible con el PCB que monta.

El fabricante del dispositivo facilita desde la propia <u>web oficial</u>, la descarga de un "Open Firmware" listo para cargar en el AVR Key con las mismas características y prestaciones que el firmware del PS3Key, pero cómo hemos comentado con anterioridad, por ejemplo, el AVR Key sería compatible también con el PS Groove.

A continuación os explicamos el proceso de actualización del AVR Key con el "Open Firmware" facilitado por el fabricante, pero este mismo proceso sería válido para programar el AVR Key con otro firmware compatible.

Para la actualización del AVR necesitaremos:

- FLIP 3.4.1. Aplicación necesaria para programar el AVR Key. Descarga
- PS3Key Open Firmware 2.1. Descarga

Lo primero que debemos realizar es la instalación del programa FLIP. Para ello ejecutamos el instalador, y únicamente debemos seguir los pasos que se muestren en pantalla.

Una vez instalada correctamente la aplicación FLIP, la ejecutamos y conectamos a cualquier puerto USB del PC el AVR Key. Automáticamente el SO Windows detectará un nuevo dispositivo e intentará instalar los controladores apropiados.

Instalación de software del cont	rolador
Instalando software de cor	ntrolador de dispositivo
AVR DFU Bootloader	🔘 Buscando en Windows Update
Se puede tardar un tiempo en obte Update. <u>Omitir el paso de obtener software</u>	ener el software de controlador de dispositivo de Windows e de controlador de Windows Update
	Cerrar

Transcurridos unos segundos, la misma ventana emergente mostrará un error indicando que no ha sido posible encontrar un controlador adecuado, por lo que deberemos seleccionar manualmente el controlador adecuado.

Para ello nos dirigimos al **Administrador de dispositivos**, y hacemos clic con el botón secundario sobre el dispositivo en cuestión y seleccionaremos **Actualizar software del controlador.**



En la nueva ventana emergente deberemos buscar y seleccionar la carpeta USB localizada dentro del directorio creado por la instalación de la aplicación FLIP y posteriormente hacer clic en siguiente.

1	×
1	🕒 🗕 Actualizar software de controlador: AVR DFU Bootloader
	Busque software de controlador en el equipo
	Buscar el software de controlador en esta ubicación:
	C:\Program Files\Atmel\Flip 3.4.1\usb Examinar
	✓ Incluir subcarpetas
	Elegir en una lista de controladores de dispositivo en el equipo Esta lista mostrará el software de controlador instalado compatible con el dispositivo y todo el software de controlador que esté en la misma categoría que el dispositivo.
	Siguiente Cancelar

Una vez finalizado el proceso, el Administrador de dispositivos ya nos reconocerá correctamente el dispositivo (ATmega32U2).



Llegados a este punto nos dirigimos a la aplicación FLIP. En la barra superior de navegación, seleccionamos **Device** - **Select**.

	Select	Ctrl+S	K Bat	Is the to a
perations F	Erase Blank Ch Read Program Verify	Ctrl+E ctrl+K Ctrl+D Ctrl+P Ctrl+V	Information	ATmega 32U2 Signature Bytes
Blank	Check	Checksum 0 Reset Befor	x10136A e Loading	Bootloader Ver.
Progra	am	HEX File: at	90usbkey.hex 12006 util bytes	
🔵 📝 Verify		Â	MEL,	
Pup		Selec	t EEPROM	Start Application

En la ventana emergente deberemos buscar y seleccionar el dispositivo (ATmega32U2) y a continuación hacemos clic sobre Aceptar.

File Buffer Device Settir	ngs Help	
Operations Flow	FLASH Buffer Information ATmega32U2	1.
I Blank Check	Re ATmega32U2	CON
Program	ATmega32U4 HE ATmega32U6 ATmega64C1 ATmega64M1	•
Verify	Armega8U2	
Run	Select EEPROM Start Application Reset	

Una vez seleccionado el dispositivo correcto, en la barra de navegación superior nos dirigimos a **Settings – Communication – USB.**

,	🚮 Atmel Flip	·	
		Communication	RS232 Ctrl+R
		Preferences Ctrl+P	
	Operations How	Enter Debug Mode Ctrl+D	
	Frase	Range 0x0 - 0x0	Device Boot Ids
	Ilank Check	Checksum 0xFF Reset Before Loading	Bootloader Ver.
	Program	HEX File:	
	Verify	AIMEL	
	Run	Select EEPROM	Start Application 🛛 🖓 Reset
			Communication OFF

Y en la ventana emergente hacemos clic sobre Open.

ile Buffer Device Sett	ings Help		
S S		- ATRODO 22112	
Erase	Size 28 KB Range 0x0 - 0x0	Signature Bytes	
Image: Blank Check	Cheputer Office USB Port Connection Res		CO.
Program	HEX Close	Cancel	
Verify	AIMEL,		
Run	Select EEPROM	Start Application 📿 Reset	
		Communication OFF	

Una vez el programa nos reconoce el dispositivo USB, deberemos indicarle el archivo HEX que deseamos cargar en el AVR Key. Para ello nos dirigimos de nuevo a la barra superior de navegación y hacemos clic sobre **File – Load HEX File** y en la ventana emergente seleccionamos el archivo deseado.

File Buffer Device Settings Help
Load HEX File Ctrl+L 🖉 🔜 🛝
Recent HEX Files 🔹 🕴 🦛 🏷 🦛
Save Buffer As Ctrl+S SH Buffer Information
Evit Chally Y
EXIT CTIT+X 28 KB
Coad HEX/A90 File
Buscar en: 🌗 PS3Key OF 1.2 🔹
ps3key_v2.1.hex
Elementos recientes
Escritorio
Mis documentos
A 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997
Equipo
Nombre de archivo: OK
Red Archivos de tipo: Intel HEX and AVR A90 Files Cancelar
<u>j</u>

Una vez finalizados los pasos anteriores obtendremos un resultado similar al mostrado en la siguiente captura.

File Buffer Device Setting	gs Help		
	il 🐇 畅 🕹	🐚 🏄 🏄 🔗	
Operations Flow	FLASH Buffer Information	-ATmega32U2	
Erase	Size 28 KB Range 0x0 - 0x2EDF	Signature Bytes IE 95 0C 00	,0 ,
	Chadraum 0xD4RD0	bevice boottos per po	
Blank Check	Reset Before Loading	Bootloader Ver. 1.2.0	•
Program	HEX File: ps3key_v2.1.hex		
V Hogram	12000 util bytes		
Verify	AMEL,		
Run	Select EEPROM	Start Application V Reset	
HEX file parsed.		USB ON	

Por último, únicamente deberemos programar el AVR Key, para ello haremos clic sobre el botón **RUN** resaltado en un recuadro rojo de la siguiente imagen y esperaremos a que el proceso finalice.

File Buffer Device Setting	is Help	
I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	i 👫 🎨 💰	🐚 🏄 🍰 🤌
Operations Flow	FLASH Buffer Information	ATmega32U2
Erase	Size 28 KB Range 0x0 - 0x2EDF	Signature Bytes IE 95 0C 00 Device Boot Ids DC FB
	Checksum 0xD4BD9	
Blank Check	Reset Before Loading	Bootloader Ver. 1.2.0
Program	HEX File: ps3key_v2.1.hex 12000 util bytes	
Verify	AIMEL,	
Run	Select EEPROM	Start Application 🔽 Reset
HEX file parsed.		USB ON

Para comprobar la correcta programación del dispositivo, únicamente deberemos fijarnos en los dos recuadros de la siguiente imagen.

I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	ngs Help	M 🖄 🏈	
• Operations Flow	FLASH Buffer Information Size 28 KB Range 0x0 - 0x2EDF	ATmega32U2 Signature Bytes IE 95 0C 00 Device Boot Ids DC FB	
🕢 🕼 Blank Check	Checksum 0xD4BD9 Reset Before Loading	Bootloader Ver. 1.2.0	CO ,
 Program 	HEX File: ps3key_v2.1.hex 12000 util bytes		
S Verify	<u>AIMEL</u>		
Run	Select EEPROM	Start Application	