

Manual de instalación del **BLASTER360**

Cómo instalar Xecuter Blaster 360?

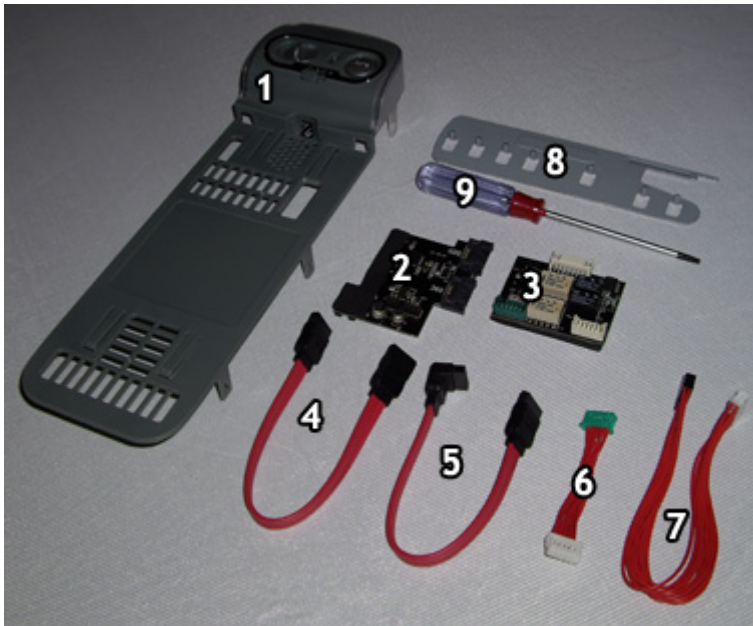
La duración de la instalación oscila entre 10 – 20 minutos

La dificultad es pequeña

Todas las herramientas necesarias están incluidas en el pack

Que hay en la caja?





1. Módulo externo Blaster 360
2. Digital Sata Exchange (DSE)
3. Power Control Unit (PCU)
4. SATA Cable (DVD)
5. SATA Cable (360)
6. PCU to ODD Power Cable
7. PCU to DSE Power Cable
8. Herramienta para desencajar la Xbox 360
9. Destornillador Torx 10

A partir de ahora nos referiremos con estos nombres a los diferentes componentes.

Manual de instalación paso a paso

1. Lo primero que debemos hacer es desmontar nuestra Xbox 360. Una vez tenemos la Xbox 360 tal y como muestra la imagen (Imagen 1A), desconectamos los cables de la parte trasera del lector y apartamos el lector de momento.



Imagen 1A



Imagen 1B

2. Una vez desconectados los cables y retirado el lector podremos ver los dos cables conectados a la placa base de nuestra consola (Imagen 1C). Un cable es el SATA y el otro es el cable de alimentación del DVD (este ultimo es el que tiene el conector de color blanco). Retiraremos el cable SATA pero dejaremos el cable de alimentación.



Imagen 1C

3. En la caja, hay dos placas de circuitos que llevan un adhesivo especial en la parte posterior protegido por una capa de papel. La placa mostrada en la imagen 2A es el Power Control Unit (o PCU). Ahora conectaremos el cable rojo pequeño con el conector verde en la PCU (conectaremos el conector verde) y el cable rojo con una conexión blanca y otra negra en la parte frontal del PCU (conectaremos el conector blanco).

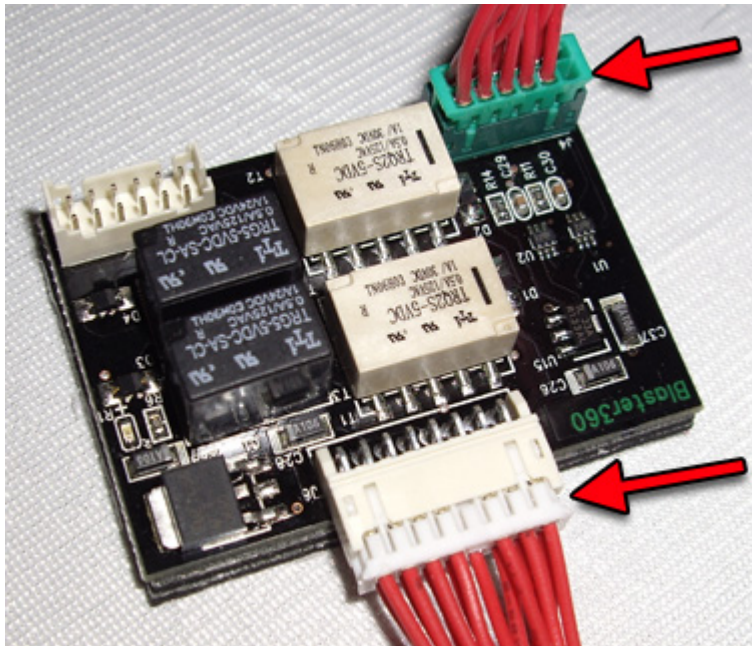


Imagen 2A

4. Debemos asegurarnos que las conexiones están bien realizadas o de lo contrario podríamos dañar seriamente nuestra consola.

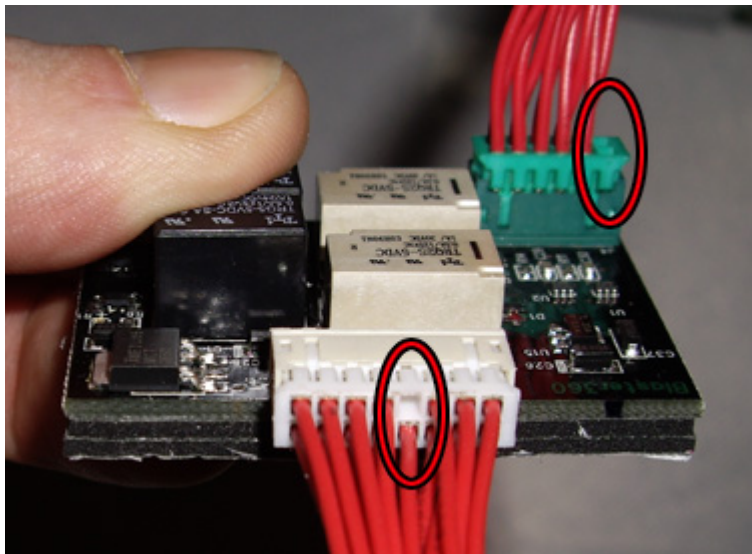


Imagen 2B] 4.

Retiramos el papel que protege el adhesivo de la parte posterior del PCU tal y como se muestra en la imagen 2C.

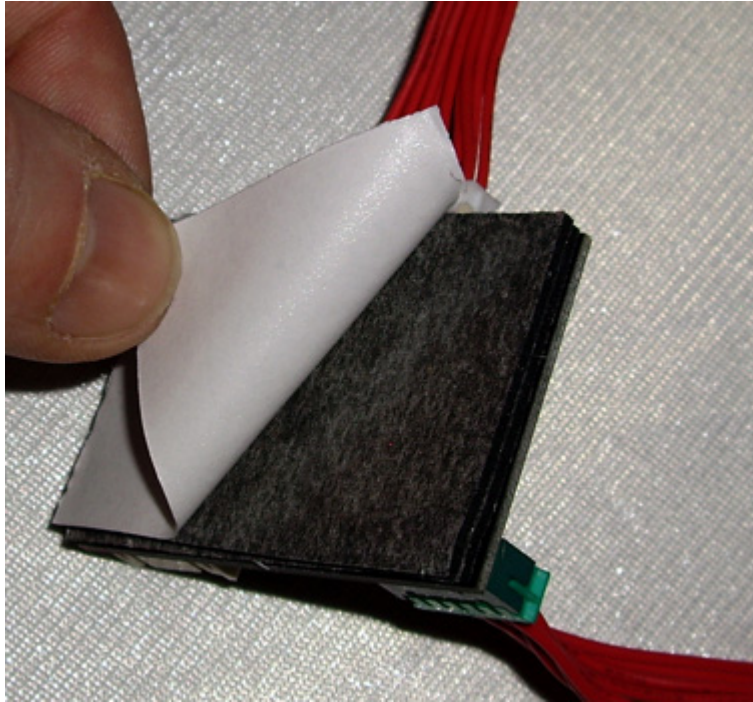


Imagen 2C

5. Colocamos el PCU tal y como se muestra en la imagen 2D.

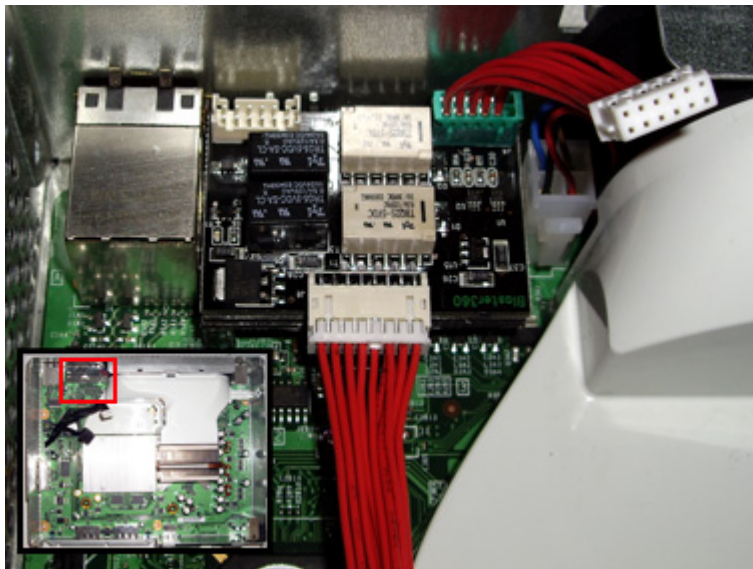


Imagen 2D

6. Conectamos el DVD power cable a la PCU como se muestra en la imagen 2E asegurándonos otra vez que las conexiones son correctas.

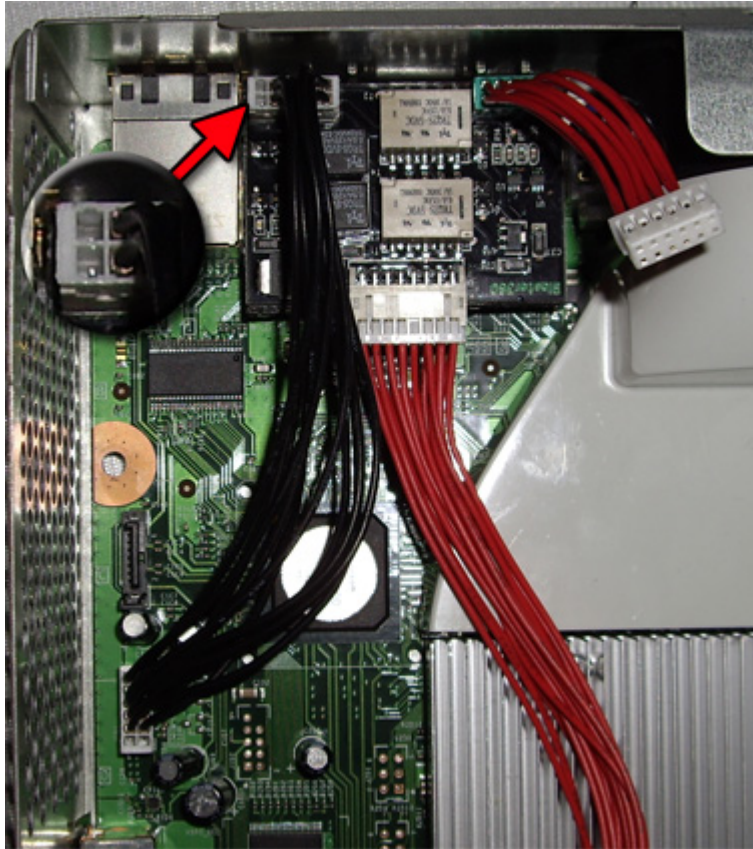


Imagen 2E

7. Lo siguiente será colocar correctamente el Digital SATA Exchange (DSE). Los conectores existentes en la parte trasera del DSE deben pasar perfectamente a través de los orificios de la carcasa metálica que se muestran en la imagen 3A.

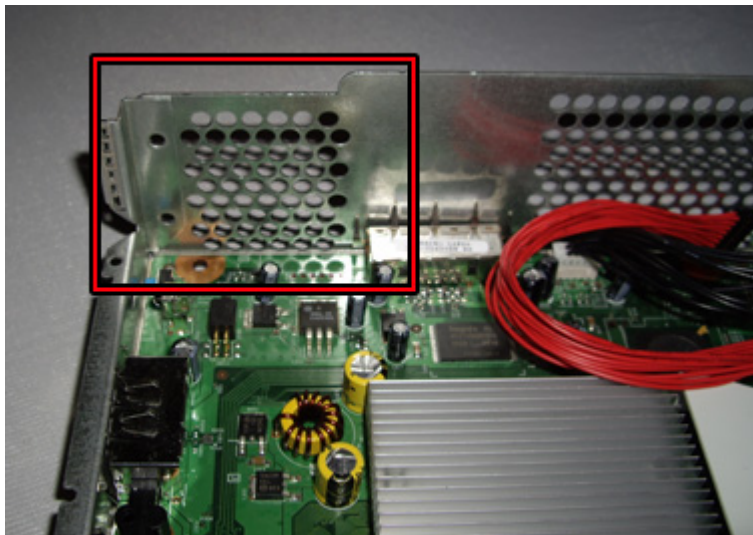
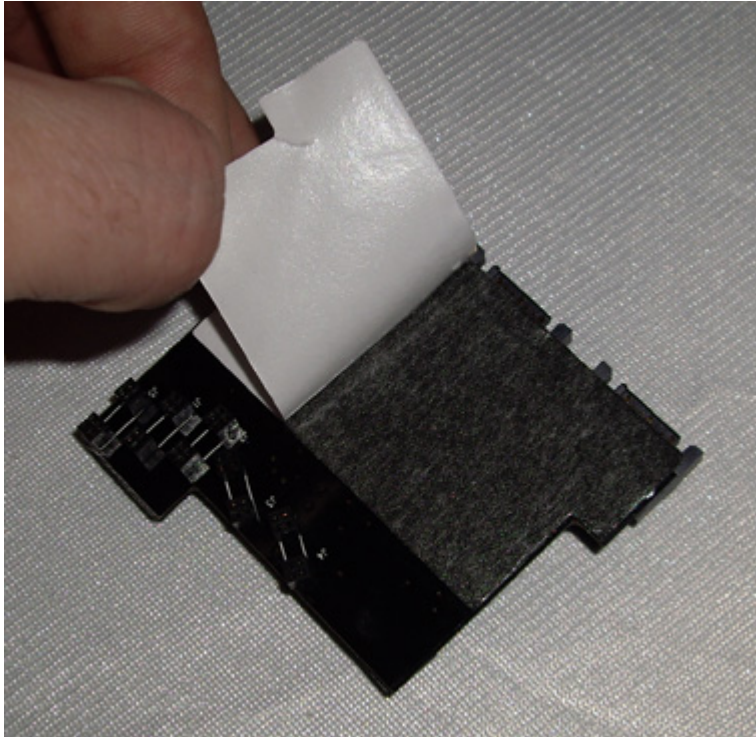


Imagen 3A

7. Retiramos el papel protector de la parte trasera del DSE.



8. Colocamos el DSE tal y como se ve en la imagen 3C teniendo en cuenta que los conectores que se muestran en la imagen 3D queden bien situados.

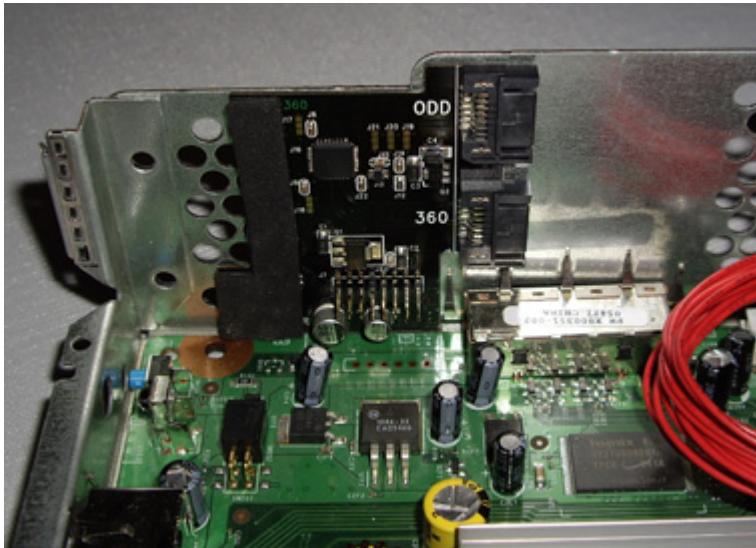


Imagen 3C

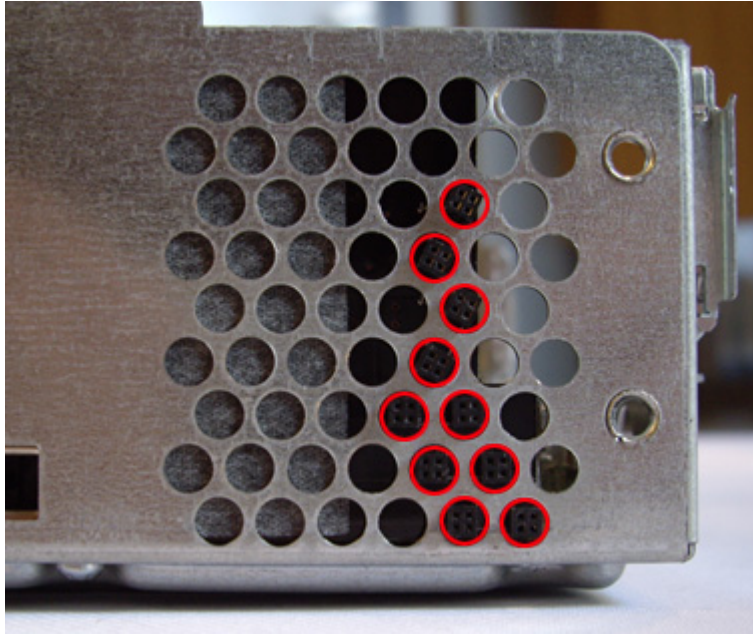


Imagen 3D

9. Ahora cogemos el cable largo rojo que esta conectado a la PCU con el conector negro y lo conectamos en la parte inferior del DSE. Si miramos el conector negro, nos daremos cuenta que existe un pin ciego en el que no se conecta nada (Imagen 3E). Esto nos ayudará a conectar correctamente el cable. La imagen 3F nos servirá también de guía.



Imagen 3E

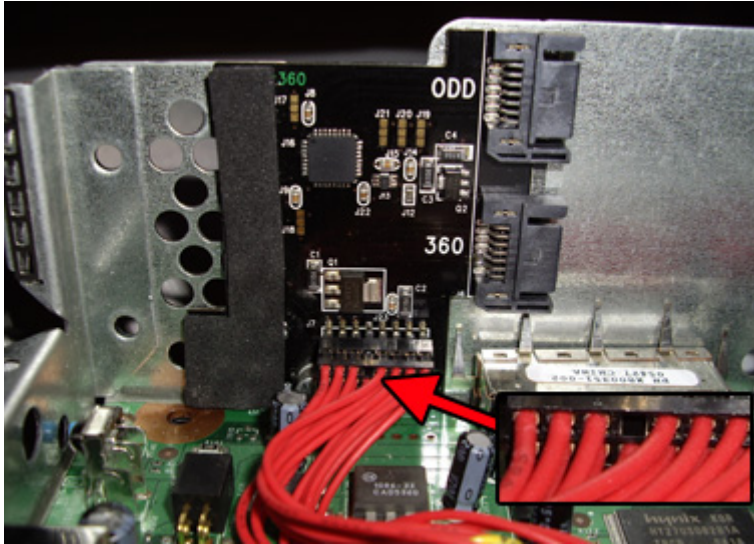


Imagen 3F

10. Ahora cogemos el cable rojo SATA que tiene la clavija en ángulo que se incluye en la caja del Blaster 360 y lo conectamos en la placa base (imagen 4A). Este cable es específico para esta conexión y no deberemos utilizarlo en ningún otro caso. Cualquier otro cable SATA no servirá ya que no nos permitirá cargar juegos.

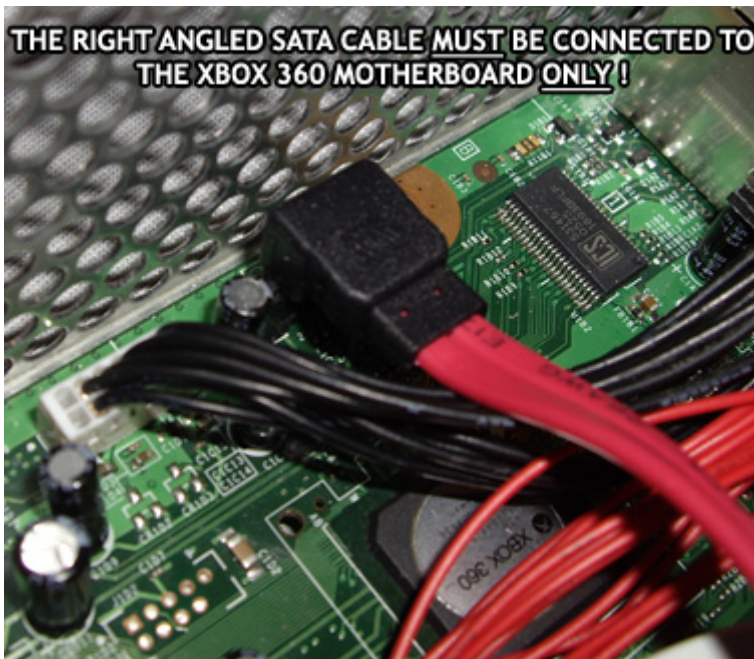


Imagen 4A

11. Debemos conectar ahora el otro extremo del cable SATA al DSE. Debemos asegurarnos que conectamos el cable en el puerto llamado "360" (imagen 4B).

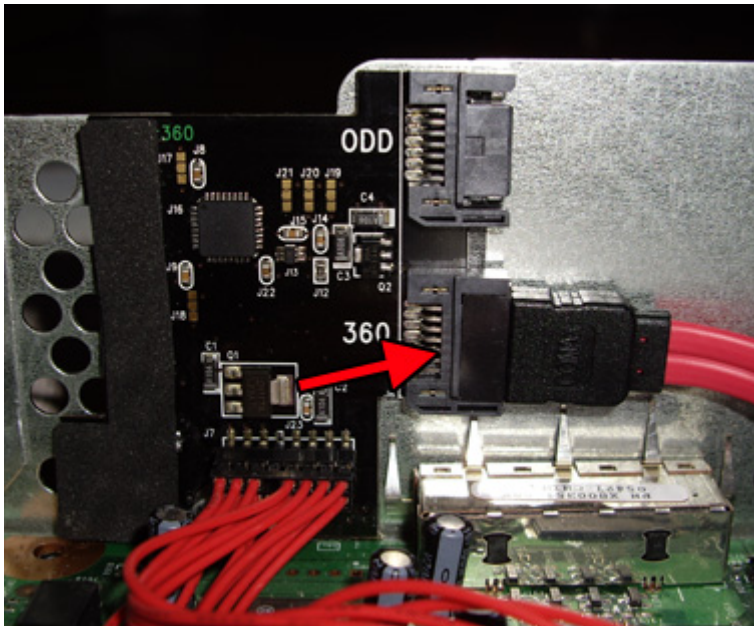


Imagen 4B

12. Llegados a este punto las conexiones deberían quedar así (imagen 4C).



Imagen 4C

13. Cogemos el otro cable SATA rojo incluido en la caja del Blaster 360 y lo conectamos en el Puerto del DSE llamado "ODD" (imagen 4D).

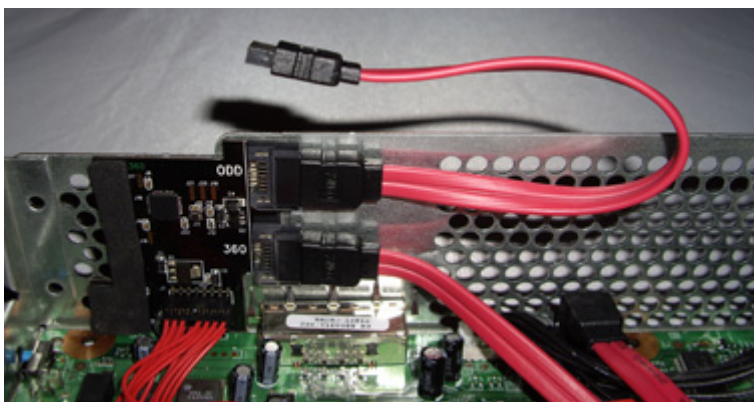


Imagen 4D

14. Colocamos el lector de DVD en su sitio y comprobamos que los cables no molestan (imagen 5A).



Imagen 5A

15. Conectamos ahora a la parte trasera del lector los cables correspondientes teniendo en cuenta la posición de los conectores (imagen 5B). Debemos tener especial precaución ya que una mala colocación de los cables podría dañar seriamente la consola.

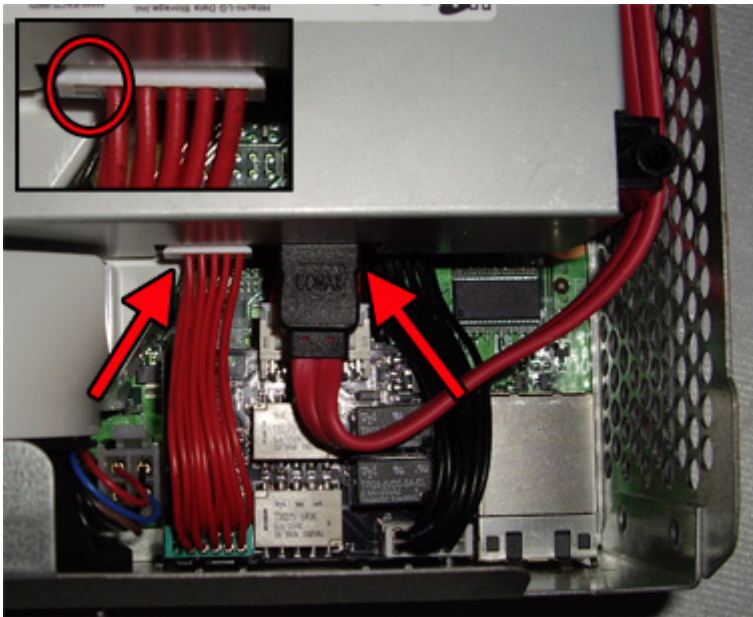


Imagen 5B

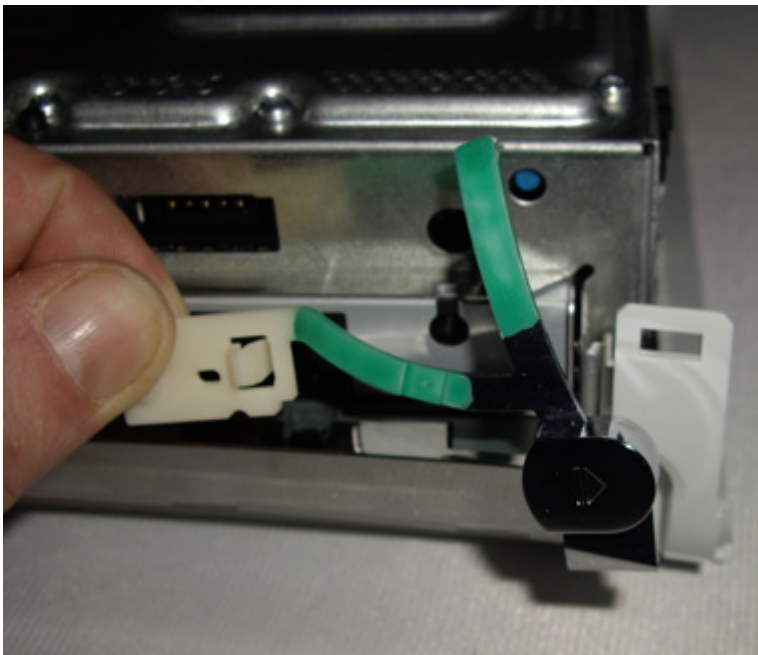
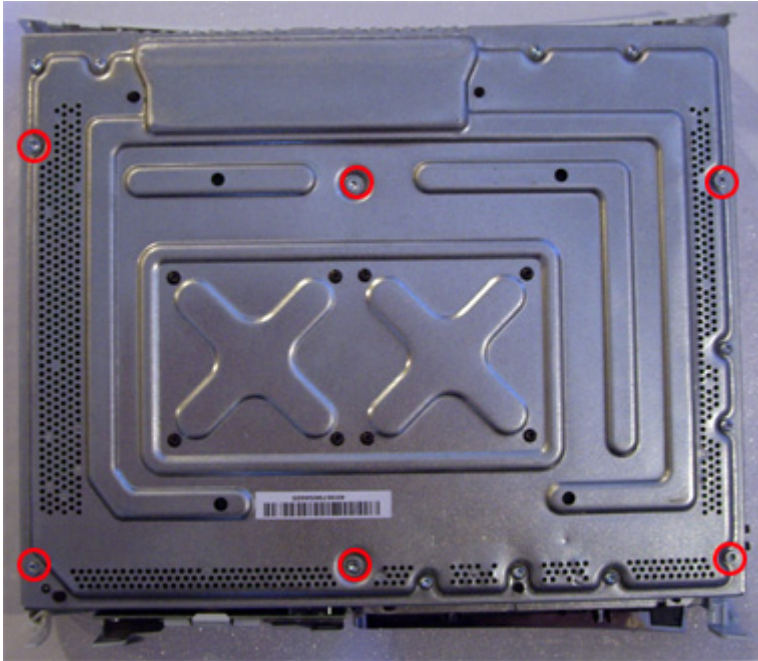
16. La parte más complicada ya está finalizada. Aquí tenemos una imagen de cómo debería quedar el montaje (imagen 5C).

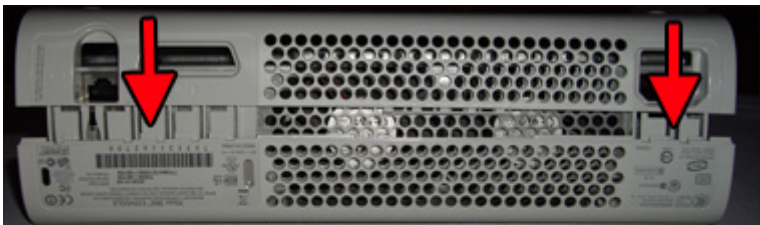
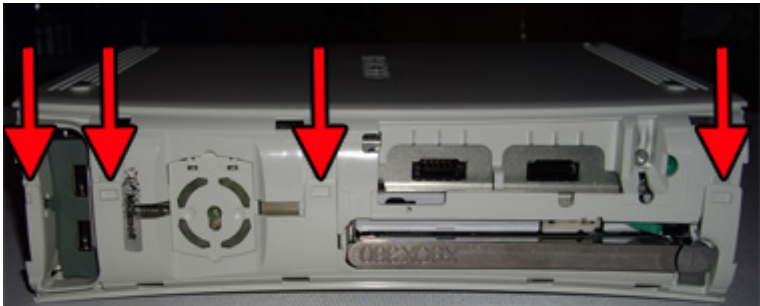
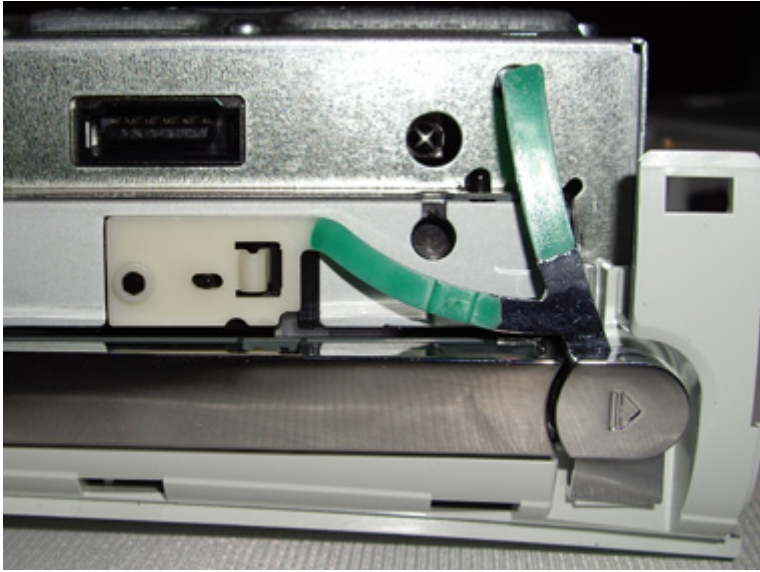


Imagen 5C

17. Llegados a este punto montamos otra vez las carcasas de la consola.







18. Colocamos el panel lateral como se muestra en la imagen (se trata del panel donde NO va colocado el disco duro). La muesca existente en el panel nos indica la parte delantera del mismo (imagen 6A).



Imagen 6A

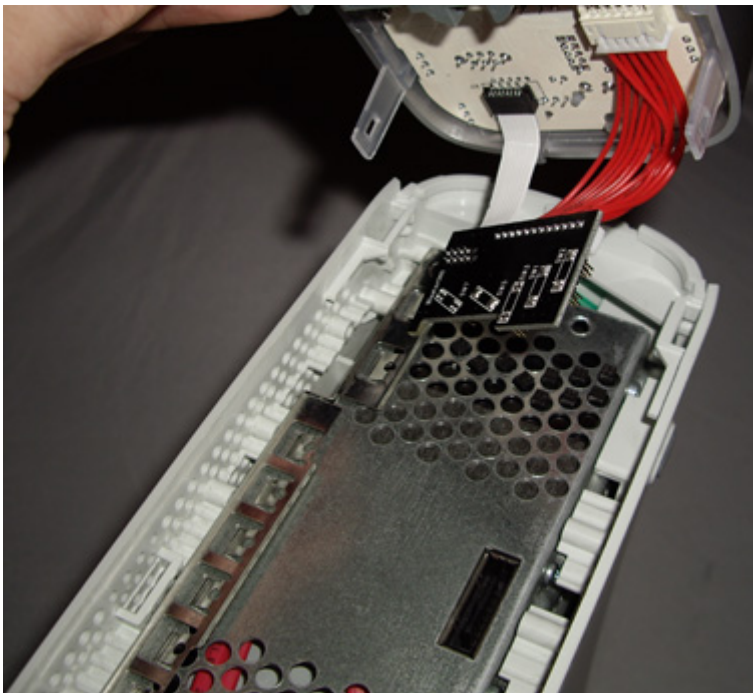


19. Le damos la vuelta a la consola para proceder a la conexión del Blaster 360. El círculo de la imagen nos indica dónde están colocados los pins del DSE (imagen 7A).



Imagen 7A

20. Cogemos el Blaster 360 y conectamos la placa PCB haciendo coincidir todos los pins.



21. Debemos asegurarnos que todas las conexiones están firmes antes de colocar el Blaster 360 en su lugar final (imagen 7B).

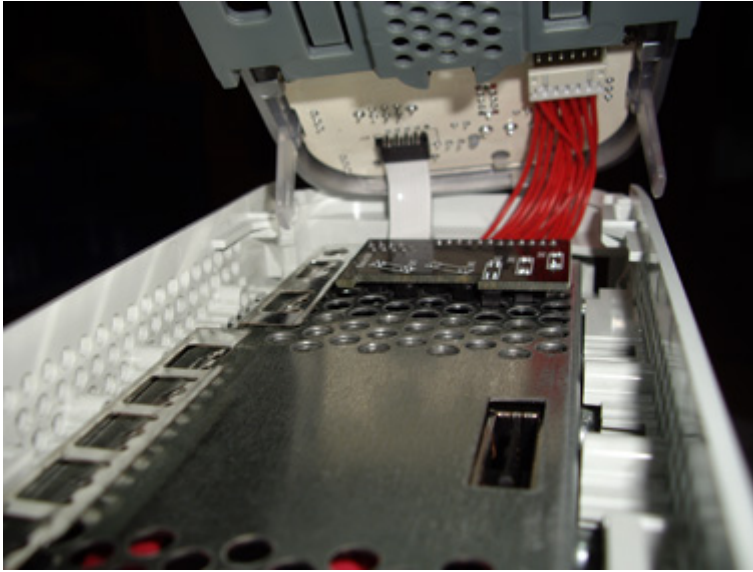


Imagen 7B

22. Colocamos cuidadosamente el Blaster 360 en su lugar (no debemos forzarlo, simplemente debemos oír los “clics” de los clips que nos indicaran que el Blaster 360 esta correctamente colocado (imagen 7C).



Imagen 7C

23. Ya tenemos el Blaster 360 instalado!!!



24. Simplemente colocaremos el frontal otra vez y ya tenemos el Blaster 360 preparado para utilizar!!!





25. Ahora deberemos comprobar que todo esta correctamente conectado. Primero conectaremos el cable de alimentación y el cable AV. El Blaster 360 debería iluminarse en verde si todo esta correcto cuando encendamos nuestra consola (imagen 8A). Debemos asegurarnos también que la consola carga el DashBoard y que los juegos cargan correctamente. Si por la parte contraria experimentamos problemas (pantallazos en negro, error code E64, los juegos no cargan o la consola se resetea por su cuenta) deberemos volver a revisar todo el conexionado ya que esto se debe a una mala conexión de algún componente.



Imagen 8A

26. Si todo esta funcionando correctamente es hora de comprobar si el Blaster 360 funciona. Conectamos un cable de alimentación Molex en la parte delantera del Blaster y comprobamos que ahora se ilumina de color azul (imagen 8B). Esto significa que el Blaster 360 esta preparado para actualizar el firmware de nuestro lector. **DEBEMOS ASEGURARNOS ANTES DE CONECTAR CUALQUIER FUNTE DE ALIMENTACION AL BLASTER 360 QUE HEMOS DESCONECTADO EL CABLE DE ALIMENTACION DE NUESTRA CONSOLA!**



Imagen 8B

Este manual es una traducción del existente en la página web del fabricante, puedes visitarlo en www.team-xecuter.com/blaster360